

## 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

## ●健康上のご注意●

- ●ごくまれに強い光の刺激や冷凝、テレビ歯歯などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の 襲矢等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師 と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の 診察を受けてください。
- ●このソフトを使用するときは、部屋を削るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、 健康のため、1時間でとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡能不足での使用は遊けて ください。

## ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかいって、 中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。 なお、シンナーやベンジンなどは 使わないでください。

## ●保管場所に注意する●

使用後は売のケースに入れ、高温・高湿になる 場所を避けて保管してください。

- ■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- ■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

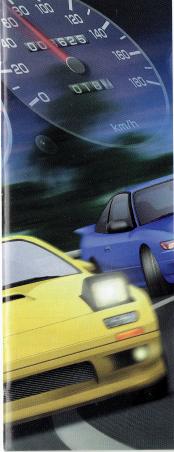
## ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シール などを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン等角プフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを被損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による歯面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents: U.s. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999





## ごあいさつ

このたびはアトラスのセガサターン専用ソフト 「峰KING THE SPIRITS 2」をお費い上げいただき、 誠にありがとうございます。

で使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、 正しい使用法でお楽しみください。

なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、 大切に保管してください。

## ONTENTS

操作方法について4
ゲームの始めが8
<u> </u>
ゲームモードについて10
KING BATTLEとは?15
REPLAY時の操作一覧 ························16
SAVEとLOADについて17
レース中のポーズメニュー一覧18
主な車の紹介19
COURSE SELECT20
PREFERENCE21
SETTING[COUT22
協替維誌&パーツメーカー24

※このゲームはバックアップRAM対応です。空き容量が96以上必要となります。

## 操作方法について

## コントロールパッドの場合

セレクト画面での共通ボタン

決定…A・Cボタン

キャンセル(前画面に戻る)…Bボタン

※パッドを2個以上使用する 場合は別売のコントロールパ ッドをお買い菜めください。

Rボタン (間)

シフトアップ

Υボタン

表示切り替え/記録開始 (KING · FRFF 答RATTI F

Xボタン 視点切り替え

では表示切り替え/FREE DRIVINGの時は記録闡疑

**Ζボタン** 

サイドブレーキ

Cボタン

アクセル オートマシフト

**Bボタン** 

ブレーキ

A ボタン

アクセル マニュアルシフト



スタートボタン ゲームスタート/ポース



## レーシングコントローラーの場合

Δボタン

アクセル

マニュアルシフト

セレクト画面での共通ボタン

決定…A・Cボタン

キャンセル(前画面に戻る)…Bボタン

※レーシングコントローラーをご使用になる場合は、 セガサターンの電源を入れる前にレーシングコントロ 一ラーを接続してください。また、電源を入れるとき にハンドルを動かさないでください。

Cボタン

アクセル

オートマシフト

AB

Bボタン

## Yボタン

美元切り替え/記録開始

(KING, FREE 答RATTI F プは表示切り終え /FREE DRIVINGの時は記録開始 に構動

フボタン

サイドブレーキ

## Xボタン

視点切り替え

スタートボタン

ゲームスタート/ポーズ

バタフライシフト (固定) シフトダウン

ハンドル

ハンドル操作

バタフライシフト (固定) シフトアップ

※(固定)の表記されているボタンはOPTIONのボタン入力で変更できない箇所です。

## セガマルチコントローラーの場合

セレクト画面での共通ボタン

決定…A・Cボタン

キャンセル(前面前に戻る)…Bボタン

※モードスイッチについて

このゲームは、セガマルチコントローラー対応のゲームです。セガマ ルチコントローラーのモードスイッチを○ (アナログモード)にきり

換えてから、セガサターン本体の電源をONにしてください。



Rトリガー高 アクセル

Xボタン 視点切り替え

Yボタン 表示切り替えが記録開始 (VINIC , EDEE SEATTLE

では表示切り替え/FREE DRIVINGの時は記録開始 (古使前)

## Lトリガー高

ブルーキ

## SEGA

## **Ζボタン**

サイドブレーキ

### Cボタン

マニュアル・オートマシフト の切り替え

### Bボタン

シフトダウン

## A ボタン

シフトアップ

アナログキ・

ハンドル操作

方向ボタン 選択

スタートボタン

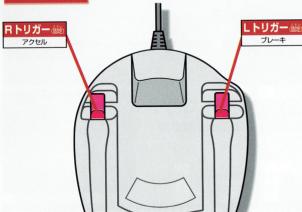
ゲームスタート/ポーズ

モードスイッチ

O O

※(固定)の表記されているボタンはOPTIONのボタン入力で変更できない箇所です。

## BACK



- ●セガマルチコントローラーは、セガサターン本体の電源をONにするとき「アナログキー」「Rトリガー」
  「Lトリガー」を首動調整します。セガサターン本体の電源をONにするときは「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」「E触れないようにしてください。 誤った位置でアナログ調整が行われると、ゲーム操作に支端をきたす扱れがあります。
- ●「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れたままセガサターンの確議をONにし、間違った位置に 設定されてしまった場合には、セガサターンの電議をOFFにし、「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」 に触れないようにして、もう一度セガサターンの電議をONにしてください。
- ●ゲーム中は、モードスイッチを切り換えないでください。ゲーム中に切り換えると、ソフトが誰しく動かなくなることがあります。



## ゲームの始め方



セガサターン本体にセガサターンCDI臓KING THE SPIRITS 2」をセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すとモート選択画面になりますので、モードを選びA・Cボタンで決定してください。更に新規・継続の選択(17P参照)NAME ENTRY, CAR SELECT (14P参照)COURSE SELECT(20P参照)PREFERENCE (21P参照)SETTING(22,23P参照)を行いゲームスタートしてください。

## **MODE SELECT**

モードセレクト

答モードより方向ボタンの上下で選択し、 決定します。

(VS BATTLEでは2P側にもパッドが差し込まれていないと選択できません。)

NING BATTLE (
FREE BATTLE
VS BATTLE
TRAINING
MAGAZINE
PHOTO CONTEST
OPTION

## NAME ENTRY と CAR NAME ENTRY について

## NAME ENTRY



ゲーム中のプレイヤーの名前を入う分します。制度文学数は10文学までです。



CAR NAME ENTRY



ネームエントリーと 間じように 首分の 愛地にニックネームを付けることができます。

(ENTRYするには、SELECT COLOR の際に A・C ボタンで決定してください。)

## 画面の見方

トータルレコード

LAPタイム

タコメーター

スピードメータ-



### コースマップ

## ギアポジション表示





AUTO時 マニュアル時 のギア表示 のギア表示

## 視点について

■ レース中のブレイヤーの視点は、リアビュー・
■ バードビュー・ドライバーズビュー・コックピット
■ ビューの4つの視点切り替えができます。









## 分割画面と合体 について

「VS BATTLE」での適当が分割は「横二分割」 「縦二分割」の2種類から選択することができます。 2治の筆が接近すると適適が合体します。









横二分割画面

縱一分割面面

総分割合体画面

## ゲームモードについて

TKING BATTI FITERFE BATTI FI 「VS BATTLE」はスタート並点より2 / | 道し、発にゴールした方が勝ちです。

すべての重に勝利し、峠KINGを削指します。ライ バル童とバトルをし勝つことで、プレイヤーの 選択可能車種が、増えていきます。



## ニフリーバトル

1人用のモードです。 選択したライバルマシンと 1対1のバトルを展開します。



## バーサスバトル

②人用のモードです。プレイヤー 1 とプレイヤー2が それぞれのマシンを操作して競い合います。なお、 OPTIONで画面分割方式(縦・横分割)を選択できま





## TIME ATTACK タイムアタック

1人前のモードです。プレイヤーの操作する1台 のみのタイムアタックができます。

### ●ミラーカーについて

TIME ATTACKでの走行LAPタイムが画面上に表示されている時に、RESTARTを選択するとミラーカーが出現します。ミラーカーは前回のLAPタイムを出したプレイヤーの走行を再現します。重種の変更、TIME ATTACKの終了、または電源を切ると、ミラーカーは消えてしまいます。



## FREE DRIVING フリードライビング

1人用のモードです。周値数に限りがなく、プレイヤーの患い通りに練習ができます。

### ●アドバイス機能について

RREE DRIVING中にソボタンを押すと「REC」か流滅し、次のスタート地点から走行記録を録り始めます。1度ゴールし、リブレイに入るとコースマップ上の赤い色で表示されたコーナーに対してアドバイスが表示されます。その後にスタートボタンを押すと次のアドバイスポイントまでのリブレイ画面に戻ります。





## DRICON FUJO



下記の革種から、1 治を選択し、ドリフトコンテストに参加できます。

答コースに設定された一定区間での走りについて評価が表示されます。

評価頂首は、ドリフト・スピード・クラッシュ・パフォーマンスとその総合評価です。最後にスタートボタンを押すとリブレイにはいります。

車種名 TYPE-C.TYPE-E.TYPE-J.TYPE-K.TYPE-0

MAGAZINE VIEW

このゲームに協賛をしている車雑誌9誌のPRモードです。













## PHOTO CONTEST TATALYTAL

一般から応募された愛車写真の各賞を紹介します。



## OPTION オプション

ゲーム中の各設定を変更することができます。

下図のメニューを選択・決定し、モードセレクト を行い、ゲームを始めてください。



丰一入分	「ユーザー」を選択、黄に、装売された操作機能を選択し、その機能
	をもたせたいボタンを押すと設定がなされます。
画面分割	VS BATTLEでの画面分割方式を選択できます。
モニター	ワイド画面のテレビをご使用の場合は「ワイド」に
	設定してください。
サウンド	出力するサウンドでステレオ・モノラルの切り替えができます。
BGM	BGMのボリュームを変えることができます。
BGM TEST	BGMのテストができます。
ランキング・	答コースの1位~5位までのLAPタイムを表示します。



# CAR SELECT (KING BATTLE/TRAINING) カーセレクト 画面上の筆から方向ボタンで選択できます。(ゲームの進行度により、選択できる単種の数は変化します。)また単体カラーの変更は単種決定後、方向ボタンの先名で選択ができます。

TYPE C. MAY BEAUTIEST SAFINGSOOM

## CAR SELECT (VS BATTLE/FREE BATTLE) カーセレクト

横二分割された選択値面が表示されます。一度に表示される単植は5台、方向ボタンの左右で単種の選択ができます。



※ランキングのSAVEは自動SAVEです。



## KING BATTLEとは?

すべてのコースに時計回り、皮時計回りの間回コースがあります。答コースにライバル単が1沿すつ出現し、勝負を仕掛けてきます。ブレイヤーの選択できる単種は最初は5台ですが、ライバル単に勝つことでその単種の数が増えていきます。すべての単に勝つと「峰KING」が現われ最後のバトルになります。答ステージをクリアすると自動的にSAVEされます。









## REPLAY時の操作一覧

答BATTLEのレースでゴールするとREPLAYが開催されます。REPLAYがは下記
の操作方法で携続な視点からブレイヤーの発行を覚ることができます。

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
標準PADの場合	
方向ボタン	視点の移動
Aボタン	* 巻き戻し機能
Bボタン	ポーズ機能(ボーズ中にA・Cボタンで正逆方向のコマ送り、
	もう一度増すとポーズ状態を解除します。)
Cボタン	早送り機能
Xボタン	<u> </u>
Yボタン	フリーカメラ(カメラの位置が3段階に変化します。)
Zボタン	箇定カメラ(コース上の答ボイントに設置されたカメラ視点です。)
Lボタン	フリーカメラ時の無酸階ズームイン(プレイヤー軍に近付きます。)
Rボタン	フリーカメラ時の無後階ズームアウト(プレイヤーから遠ざかります。)
スタートボタン	ポーズメニューが表示されます。
レーシングコントロー	ラーの場合、下記の操作が異なります。
ハンドル左右	カメラ視点位置の左右移動
バタフライシフトL	カメラ視点位置の上移動
バタフライシフトR	カメラ視点位置の下移動



※フリーカメラについて

フリーカメラではプレイヤーの<sup>重を</sup>カメラが追いかけていくような映像が映ります。 ※レーシングコントローラーの場合、無線階のズームイン・ズームアウトはありません。セガマルチ コントローラーの場合はアナログキーを使用しません。方向ボタンでカメラ<u>位置を移動できます。</u>

## SAVE & LOAD



KING BATTLE・FREE BATTLE・VS BATTLE・TRAININGを選んだ場合、どこにデータを保存するかを方向ボタンで選択、A・Cボタンで決定します。新たにゲームを始める時は、「新規」を選択、SAVE1~3のいずれかにカーソルをあわせて決定してください。また、以前のSAVEデータの続きをプレイする時は「継続」を選択、SAVE1~3のよびだしたいデータにカーソルをあわせて決定してください。

※SAVE DATA画面に移る前に別売パワーメモリー(カートリッジRAM)がセットされていると、どちらにバックアップをとるか選択することができます。

※データの保存が観界になった時にあらためて最初から始めたい時は、「保存データ管理画面」に進み、使用するバックアップRAMの初期化やデータの消差・コピーを行ってください。



## レース中のポーズメニュー一覧

### EXIT

ポーズメニューから抜けます。

### RESTART

レースのスタート調査まで覧ります。

### TO SELECT

CAR SELECT画面まで養ります。

KING BATTLEで次の対戦を行うために CAR SELECT 画前に美ります。

### REPI AY

REPLAYモードへ移行します。

## **BGM SELECT**

BGMの変量を行います。

<u>歯面分割の切り替えができます。</u>

## ADVICE ON OFF

アドバイスモード開イボタンと同機能です。

### RETRY

アドバイス角の記録を次間回で録り置します。





## 主な車の紹介

0~400m 排気量cc 車種 ps/rpm 64/8100 660 5MT MR 18.7 0~400m 排気量cc 駆動 ps/rpm ギア 64/6500 5MT 660

155.61 TYPE A

最高速度

最高速度

FF

16.6 174.50

TYPE B

車積

排気量CC ps/rpm 130/6600 1600

ギア **5MT** 

取動 FR

0~400m 最高速度 16.4

185.10 TYPE C

排気量cc ギア

駆動

0~400m 最高速度

車和

160/7000 2000

5MT

15.5 FR

195.10

TYPE D

車種

ps/rpm

ps/rpm

排気量cc ギア

駆動

0~400m

130/6500 1800

5MT FR 16.5

209.99

TYPE E



## COURSE SELECT コース紹介

3つのコースからコース名、時間回り・皮膚間回りを方向ボタンで選択、 A・Cボタンで決定してください。モード、ケームの準値により、選択できる数は変化します。)

## ⊐-ZA COURSEA

ストレートが少なく、緩くしいカーブが続くコース。 ドリフト中のハンドルさばきとアクセルワークがレースのポイントになる。途中にトンネルがあるのが特徴。



## ⊐-AB COURSEB

値線が多く、その先には意なヘアピンカーブ、連続S字カーブと続くかなり手強いコース。 坂の響り下りは緩やか。連続S字カーブが発散。



## ⊐-スC COURSE C

コース自体は比較的短いが急なヘアビンカーブ、 急勾能な振、直角コーナーといろんな要素を含んだコース。

ース。 細やかなアクセルワークがボイントになる。 - 市街地にある直角コーナーか特徴。





## **PREFERENCE**

SEASON、TIME、WEATHERを組み合わせ、異なったシチュエーションのコースが楽しめます。その組み合わせ により、露面が発覚は変化します。(KING BATTLEでは決まったPREFERENCEの組み合わせでした愛嬌しない筆もあります。)

### 墨飾 SFASON



**巻** 桜の花びらが舞い散る中を、心地 よいスピードで突っ まる



**賃** 陽炎が舞立つアス ファルトにドライバー の心も熱くなる!



\*\* 落ち葉が舞い散る季節 木枯らしの中を駆け抜けろ!



### HER TIME



草朝で人もまばら な帳道



山差しが気になる 高間の峠



星が瞬く夜の峠は 熱いバトルの舞台 となる

### 子能 WEATHER



ぴーかんの天気には 走りの邪魔をするモ ノは無し



た。 「前を吸い込んだ路面 に通常のグリップ力 は期待できない



視界不調 造り込んだ峠ならオイルジミすら覚えているぜ!



## SETTING EDUT

答パーツの組みかえで、首分の態い通りのマシンにセッティングできます。 借し前によってはセッティングできないパーツもあります。



市販車の状態からは 多少は手を加えてい る程度のエンジンだ



低回転域から鋭く 5 たがるターボ



ちゅうこうそく じゅうてん

を置いたターボ



### ビッグターボ

ビッグタービンを搭載!ターボラグに きょうい きょうれっか まんを ラック かまん きゅうか となせ



### ボルトオン

/ンターボ車に後載せしたターボ、 ノーマルにない加速を堪能してくれ!

## ステアリング STEARLING



市販車の状態から手を 加えていない状態



機敏なハンドリングを ました。 求める場合はこれだ



じんわりとハンドル 510日が切れていくぞ

コーナーを曲がるときの外側と内側のタイヤの回転速度を調整します。 ONにするとドリフトしやすくなります。



内輪と外輪の回転速度を調整



ドリフト記行をするなら LSDをONにすることだ

サスペンション SISPENSION



市販車の状態から多少は手を MORHOL 加えている程度の定値りだ



ストリートチューンの記憶りで 市街地での乗り心地良さ抜群



### ジムカーナ

ジハカーナ仕様でタイトなコーナー の続く峠へのマッチングにもピッタリ



版業の高速安定性と**嵩**い コーナリングフォースが身上



ノーマルを使いこなしてこそ ホントの走りが分かってくる



ストリートチューンで 低温時の性能もバッチリだ



### ジムカーナ

ジムカーナ仕様でハイスピードの Wind 端バトルには、まさにうってつけだ



ノース仕様で超高速からの ブレーキング性能を堪能してくれ



スタンダードな スポーツグレードだ



前でもそこそこの グリップを発揮する



ドライグリップ



ハイクオリティなパフォー マンスを持つ、晴天時のグリ ップはピカイチのタイヤ



南天時に 最高の RAIN グリップを発揮す



無改造マフラー



口径80のスポーツマフラー、 低回転からのツキがよくなる



### 一篇100

口径 100のスポーツマフラー、 中高回転域でのぶっといトルク がまさに峠向き



口径 120のスペシャルマフラー、 高回転域でのパワーで勝負に出る!



## 協賛雑誌&パーツメーカー (各五十音順)



## CAR D

〒101 東京都千代田区内神田 2-16-11 毎月26日発売



## 495:2-6

〒105 東京都港区新橋 5-33-10 毎月10 日/26日発売



〒104 東京都中央区八丁堀 4-5-9 毎月15日発売



## , yv

〒101 東京都千代田区内神田 2-16-11 毎月10日発売



## CARSIII

〒 160 東京都新宿区新宿 2-15-14 毎月12日発売



〒154 東京都世田谷区三宿 2-4-7 毎月26日発売



## **Tipo / S** 158 東京都世田谷区上

158 東京都世田谷区上用賀5-5-10 6月6日/16日発売



藤**壺技研工業株式会社** 〒233 神奈川県横浜市港北区新羽町 569



## STHA-

〒112 東京都文京区音羽1-2-2 毎月10 日/26日発売



モンスターインターナショナル株式会社 〒438-02 静岡県磐田郡竜洋町稗原665



| **横浜コム株式芸在** |〒105 東京都港区新橋 5-36-11



## ワンポイントアドバイス

### ●サイドブレーキについて

ドリフトをする際に上手くタイミングがつかめない時や、鶯なヘアビンカーブを曲がる際、サイドブルーキが着勤になります。

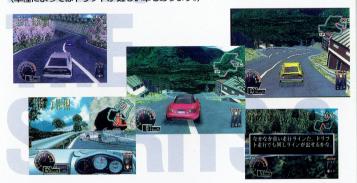
曲がりたい汚筒に汚筒ボタンを押し、スポタン(サイドブレーキ) を押すと簡単にドリフトができます。 (単雄 蜿蜒が光流によってはドリフトしない)単もあります。)

## ●ドリフトの仕方について

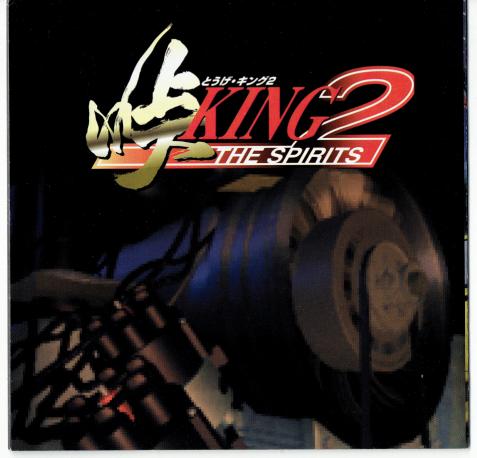
ドリフトを上手く行うには2つの方法があります。

アクセルを離し、ブレーキと方尚ボタンを同時に入れ、Bボタン(ブレーキ)を離しAor Cボタン(アクセル)を増すととドリフトします。

もしくは、AorCボタン(アクセル)とBボタン(ブレーキ)の同時押しでもドリフトをします。 (電機によってはドリフトが難用ル)車もあります。)







## ▲ ご注音

実際の筆を運輸するときは交通ルールを守り安全運輸を心がけま しょう。

## ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には方全の注意を払っておりますが、方に誤動作などを起こすような場合がございましたらお手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願いいたします。なお、ウラ技や攻略法などゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

## アトラス・テレフォンサービス 03-5261-2356

お問い合わせ受付:月曜日と水曜日の15:00~18:00(祝日祭日を除きます)

※当社は本ソフトの無断複製・賃貸・作品販売は一切許可しておりません。

この商品は、(株)セガ・エンターブライゼスがSEGASATURN専用の ソフトウェアとして、自社の登録商標**≶医⑤**の使用を許諾したものです。

株式会社アトラス